

Vond ki Próba/Párbaj dobásokból

HÁTRÁNYOK

A TELJES
BÜNTETÉS

SÉRÜLÉS



BETEGSÉG



KIMERÜLTSEG



ZSEB

Ezekkel nem
lehet támadni.

BÓNUSZOK

Add hozzá a Próba vagy
Párbaj dobásokhoz az itt
jelölt bónuszokat.

ÉSZ



ERŐ



TAPASZTALATOK

BARKÁCSOLÁS



DIPLOMÁCIA



GYÓGYÍTÁS



LOPAKODÁS



MEGFIGYELÉS



KITARTÁS

Jelöld az akutális
Kitartásod itt!

PÁNCÉL

Védőfelszerelés
viselt eszköz, nem
számít a kézben
használt tárgynak.Jelöld a teljes
Strapabírását a
védőfelszerelésidnek.

HARC

ITT JELÖLD A MAX.
AP SZÁMOT AMI
RENDELKEZÉSRE ÁLLAP AKCIÓ
PONT

Ebben a körben



MOZGÁS / 1 AP

TÁMADÁS / 1 AP

CÉLZÁS / 1 AP

KOORDINÁCIÓ / 1 AP

ÚJRATÖLTÉS / 1 AP

KÖRÜLTEKINTÉS / 1 AP

TÁRGYCSERE / 1 AP

RÖGTÖNZÖTT VÉDELEM / 1 AP

SZABAD CSELEKEDET / 2 AP

GYÓGYÍTÁS / 2 AP

STABILIZÁLÁS / 2 AP

REJTŐZÉS / 2 AP

ÖSSZECSAPOTT BARKÁCSOLÁS / 3 AP

HÓSTETT / 3 AP

Emlékeztetők a harchoz:

KÖZELHARCI TÁMADÁS = ERŐ bónusz

TÁVOLSÁGI TÁMADÁS = ÉSZ bónusz

Minden fegyvert újra kell tölteni lövés után.

NEM-HALÁLOS / PUSZTAKEZES támadás:

1 átmeneti Hátrány

-1 AP a következő körből

STRIGULÁK

Mi olyan fontos a karakterednek,
hogy még a világvégen is számon
tartja? Ez a rövid-távú motivációd.JELÖLD ITT A
STRIGULÁKAT

KI VAGY TE?

1. Hol voltál mikor véget ért a világ?

2. Mit tett a csapatod azért, hogy túléljétek az első pár napot?

3. Mit csináltok "most", hogy túléljétek?

4. Milyen volt az első találkozásod egy zombival? Milyen nyomott hagyott?

5. Mi volt a legszörnyűbb dolog amit tenned kellett, hogy túlélj - a félelmed?

6. Mi az a csábítás aminek nem tudsz ellenállni?

A VISSZHANGOD: